

## 2019 年车身涂装赛项第一次答疑汇总

说明：为了避免重复，凡是在赛前说明会文件中明确用文字说明的事项，本处答疑中不再提及。

1、原子灰打磨完成后再次补刮是否扣分？

答：不扣分，对原子灰刮涂遍数不评分。

2、对于打磨后出现的圆状的裸金属，如果直径不到 10cm，是否可以不喷涂自喷罐防锈底漆？

答：可以不喷涂，因为规则是“最长边”小于 10cm，即可直接喷涂自流平底漆。

3、自流平底漆是闪干还是烘干？

答：闪干。

4、烤箱、红外线烤灯等设备，选手不会使用怎么办？

答：选手参观熟悉赛场时，工作人员会讲解设备、工具的使用方法。若比赛时选手遇到开、关之类使用问题，裁判可以协助解决，且不会扣分。但裁判不能为选手确定红外线烤灯烘烤温度及时间这类的具体参数。

5、原子灰表面能否使用除油剂清洁？

答：为了避免原子灰吸收除油剂，导致后续出现起痱子等问题，原子灰表面不应该使用除油剂清洁。

6、填眼灰是否在整板清洁后涂抹？

答：打磨后的原子灰上不再刮涂原子灰的情况下，如需要使用擦涂式填眼灰填充砂眼，清洁好原子灰表面（去除表面灰尘后，用空气枪吹掉砂眼中灰尘颗粒），即可使用擦涂式填眼灰。

7、损伤处理完成后，需要使用水性清洁剂清洁吗？

答：需要，由于自流平底漆、水性底色漆、清漆是一起湿碰湿喷涂，故喷涂前应该先使用水性清洁剂清洁，再使用溶剂型除油剂清洁。

8、水性底色漆微调模块，任务 1，色卡提供几本？是哪种色卡？色卡找出来是唯一配方吗？

答：为了不花费选手太多时间寻找，会提供不超过 3 本色卡。色卡是中国乘用车市场车色万用色卡（9975-6002）。寻找出来的正确颜色，即最接近颜色，是会经过裁判组确认的正确答案。如果在赛场提供的 3 本色卡中，裁判组确认有第二个最接近颜色，即从另外一些参数判断仍然属于最接近，那么裁判组确认的都属于正确答案，选手只要选择，都可以得分。

9、快配色和电脑是怎么连接？电脑上是统一界面吗？

答：是通过数据线连接。电脑上会安装前一版的调漆大师（Paintmanager）软件（2018年比赛打印配方即此软件显示界面），以及2019年赛前说明会文件中显示的调漆大师XI (Paintmanager XI) 软件。

参赛学校如果只是使用以下这一种方法，即“使用赛场提供的色卡与目标色板对比比较，选择最接近的色卡，使用其色号查出水性银粉色漆配方“，下载安装调漆大师（Paintmanager）软件即可；参赛学校如果系使用 PPG 超级万能快配色配色仪 RapidMatch™ XI(9900-0003) 查找最接近配方，可下载调漆大师 XI (Paintmanager XI) 软件。如果需要下载网站链接，及下载、安装密码，请根据参赛使用方式选择以下 2 种情况中的一种发送邮件到 [qiang.yuan@ppg.com](mailto:qiang.yuan@ppg.com)，袁强老师（18601787477）即会回复邮件告知（请务必发送邮件，而不要尝试只是通过电话口头告知以下信息）：

- 1) 我学校全称是：“XXXX”，我校参赛选手将使用色卡比色查找配方，需要下载安装调漆大师（Paintmanager）软件的网址、下载密码、安装密码。
- 2) 我学校全称是：“XXXX”，我校参赛选手将使用 PPG 超级万能快配色配色仪 RapidMatch™ XI 查找配方，需要下载安装调漆大师 XI（Paintmanager XI）软件的网址、下载密码、安装密码。

10、水性底色漆微调模块，选手色漆微调时所用的 150 克油漆是选手自己现场调配出来，还是工作人员已经调配好了？

答：选手自己调配。如比赛方案中介绍，赛场为选手提供目标色板，150g 的起始水性底色漆配方，选手需要自己按照此提供的水性底色漆配方调配出起始色漆。